
PlayStation
MOBILE SUIT
GUNDAM
BAN
DAI

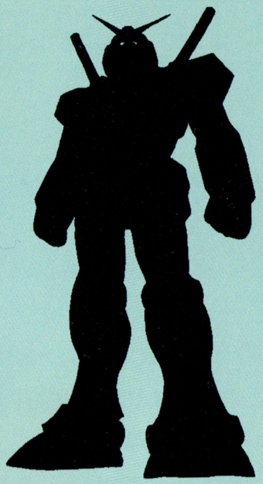
宇宙世紀。
それは、人類が宇宙に生存の場を広げた時代。
地球の回りには、数百基のコロニーが浮かび、
そこは人類の第二の故郷になっていった。

時に宇宙世紀0079。
地球から最も遠い宇宙都市、サイド3はジオン公国を名乗り、
地球連邦政府に独立戦争を挑んできた。

開戦後わずか一ヶ月にして、総人口の半分が死に、
人々は自らの行為に恐怖した。
そして、8カ月余りがすぎた。

SLPS 00035 For Japan Only プレイヤー 1人

PLAYSTATION



MOBILE SUIT GUNDAM

TABLE OF CONTENTS

目次

GETTING STARTED

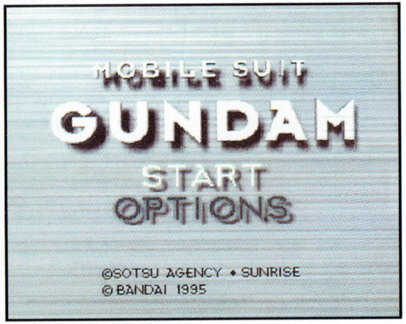
ゲームの準備

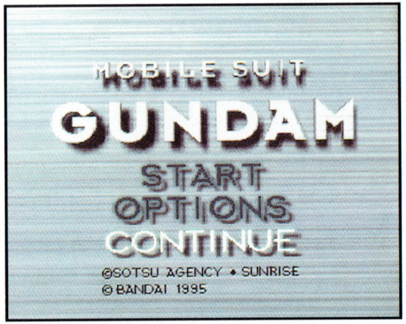
セッティング

ディスクを本体にセットし、POWERスイッチを入れると、自動的にCGムービーに続き、タイトル画面が表示されます。ゲームを開始するときには、「START」、各種設定を変更するときには、「OPTIONS」を選択しスタートまたは○ボタンで決定します。

「OPTIONS」については、P. 24をご覧ください。

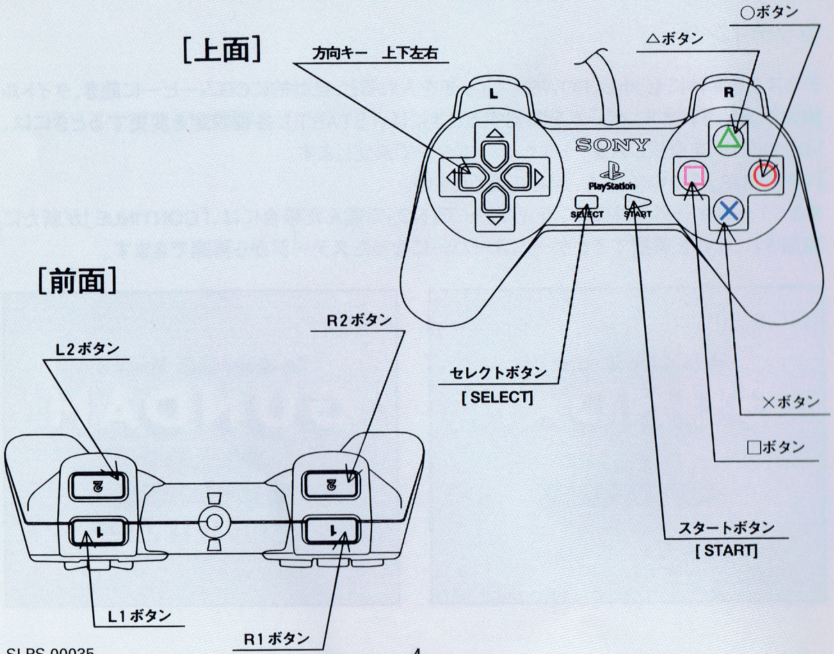
また、ゲームオーバー時にコンティニューで「NO」で選んだ場合には、「CONTINUE」が新たに追加され、これを選択するとゲームオーバーになったステージから再開できます。

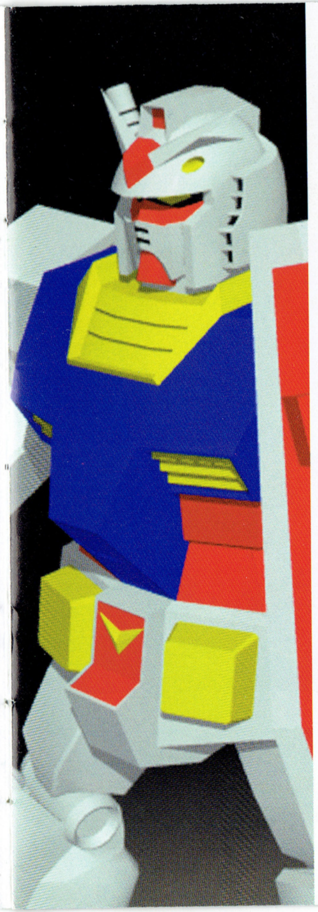




CONTROL PAD FUNCTIONS

コントローラの使用方法

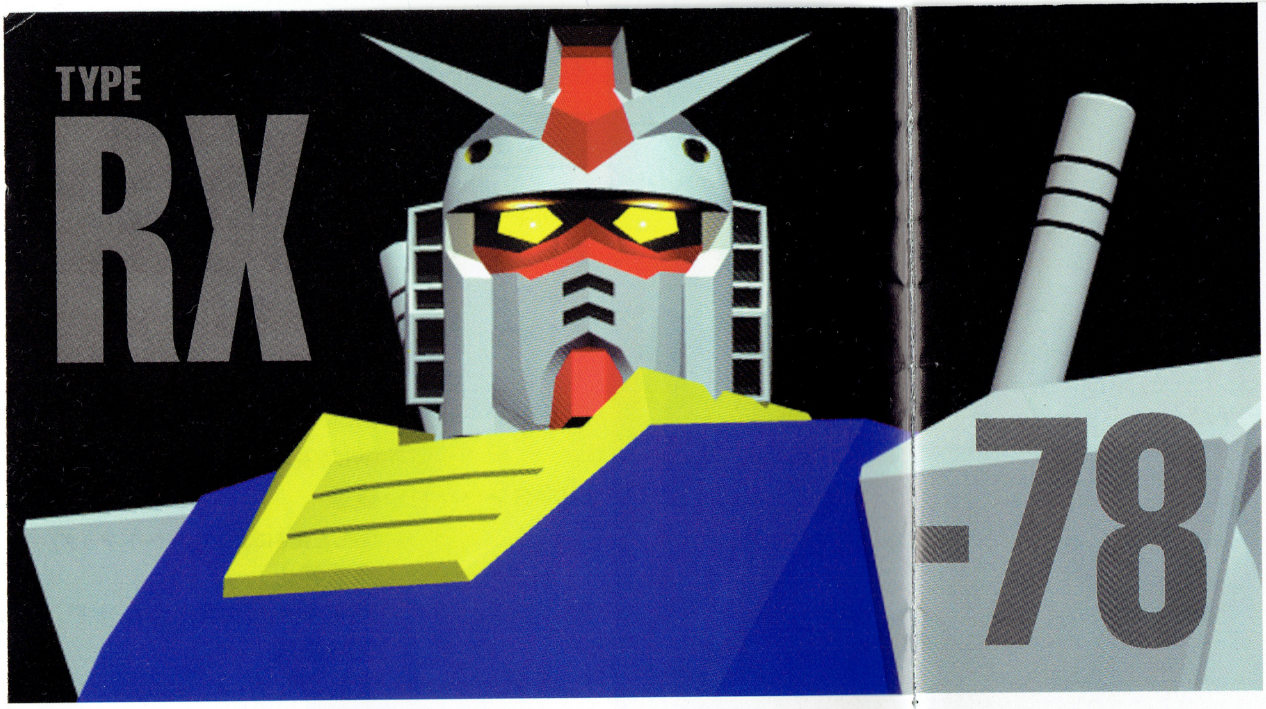




ゲーム中でのガンダムの操作

基本操作

方向キー・・・・・・・・照準及びガンダムの操作
△ボタン・・・・・・・・ロックオン
○ボタン・・・・・・・・ジャンプ(地上のみ)
□ボタン・・・・・・・・攻撃
×ボタン・・・・・・・・シールド
L1ボタン・・・・・・・・前進
(押した長さによってスピードアップ)
L2ボタン・・・・・・・・後退
(押した長さによってスピードアップ)
L1+L2・・・・・・・・・急速停止
R1ボタン・・・・・・・・方向キーとの組み合わせで、特殊移動
R2ボタン・・・・・・・・武器の変更(マニュアル時のみ)
セレクトボタン・・・・照準の固定切り替え
スタートボタン・・・・ポーズ&メニュー表示



●*one point advice...*ガンダムの移動のポイント

ガンダムはL1ボタンで前進、L2ボタンで後退しますが、これらのボタンは押している時間が長いほどスピードがアップしていきます。スピードダウンさせるには、前進時にはL2、後退時にはL1を押してください。また、L1とL2を同時に押すことによって、急速停止することも可能です。

地上・大気圏・水中での操作

方向キー及びR1との組み合わせによる移動

上・・・・・・・・見上げる
下・・・・・・・・見おろす
右・・・・・・・・右回転
左・・・・・・・・左回転
R1＋右・・・・右へ平行移動
R1＋左・・・・左へ平行移動

宇宙での操作

方向キー及びR1との組み合わせによる移動

上・・・・・・・・後方回転
下・・・・・・・・前方回転
右・・・・・・・・右回転
左・・・・・・・・左回転
R1＋上・・・・上昇
R2＋下・・・・下降
R1＋右・・・・右へ平行移動
R1＋左・・・・左へ平行移動

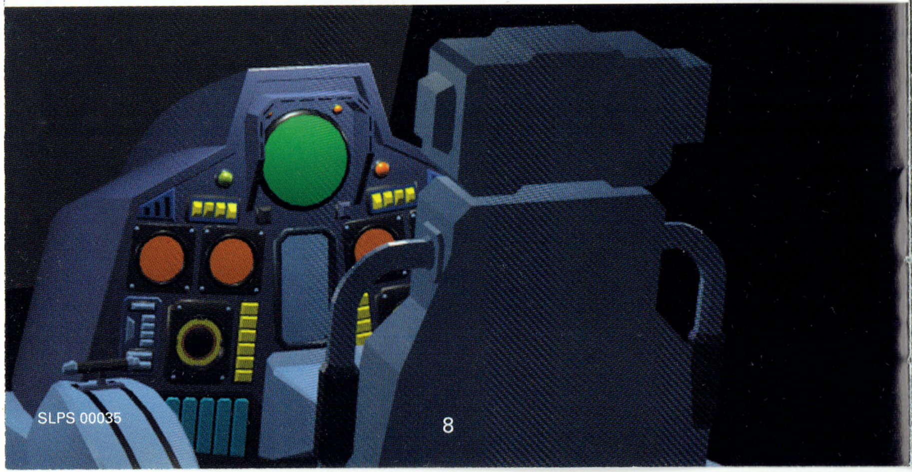
GAME START

ゲームスタート

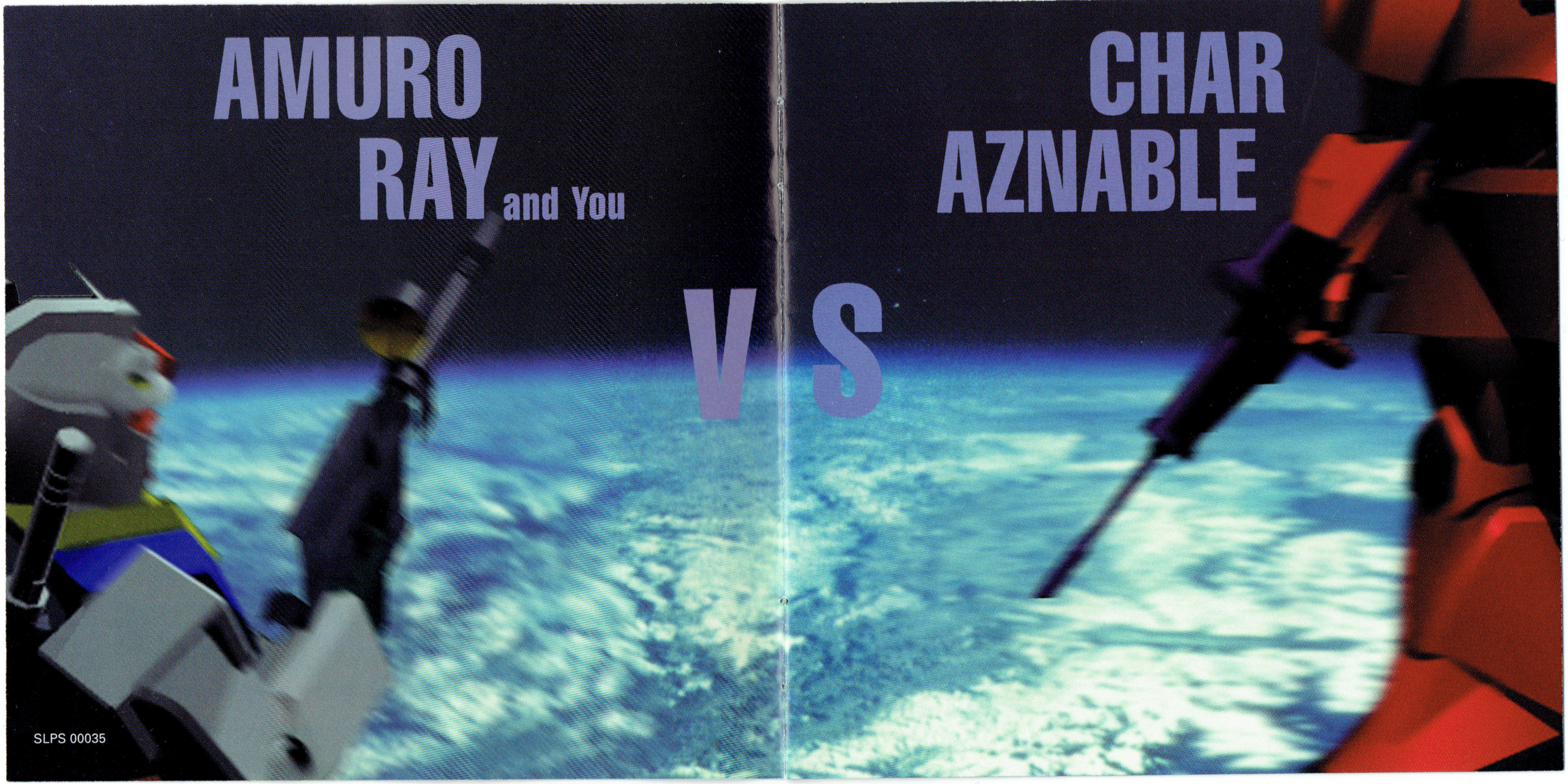
タイトル画面で、「START」を選択すると、オープニングCGムービーに続き、ゲームがスタートします。

ゲームプレイの目的

テレビシリーズ「機動戦士ガンダム」のストーリーをベースに展開されるこのゲームでは、プレイヤーはアムロ・レイとしてRX−78「ガンダム」(全高18m)のコックピットに乗り込み、敵モビルスーツを破壊するか撤退させることが出来れば、ステージクリアとなります。

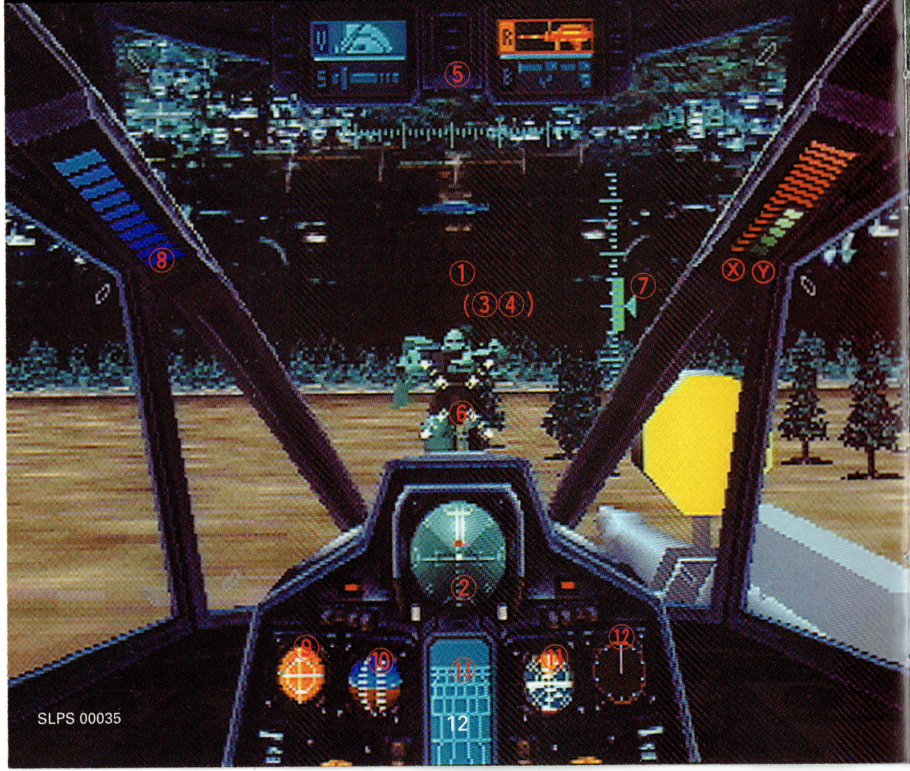





AMURO
RAY and You
VS
CHAR
AZNABLE
SLPS 00035

COCKPIT

コックピット画面



プレイヤーはこのコックピット画面でゲームを行います。

①メインモニター

ガンダムのカメラアイからの映像が表示されます。

②二次元レーダー

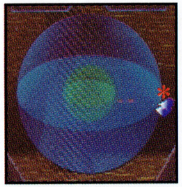
Ⓐ


Ⓑ


ガンダムを中心に、赤い点で敵MSの位置を示す円形レーダーです。中距離(Ⓐ)と近距離(Ⓑ)の2パターンがあり自動的に切り替わります。中距離レーダーの範囲が、ビームライフルの射程距離内となります。

宇宙・水中においては、自機より高い高度にいる敵を黄色、同高度を赤、下にいる敵は青い点で表示します。さらに、敵が弾を撃った瞬間は白く点滅します。また、ロックオンされている敵は、白い四角で囲まれて表示されます。

③広範囲三次元レーダー



二次元レーダーよりも遠距離に敵がいる場合に、自動的にメインモニター上に表示されます。自機が中心となり＊が敵を表しています。

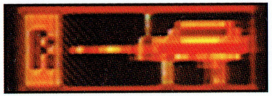
④ビハインド　コーション



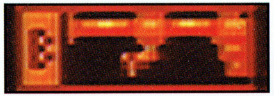
敵または障害物が自機の真後ろに来ると、メインモニター上に「CAUTION」の表示を出し、危険を知らせます。

⑤ウェポンインジケーター

現在選択している武器を表示し、□ボタンで武器が使用できます。



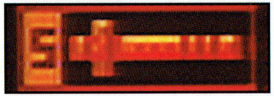
Ⓐビームライフル…中距離用の武器で、16発分のエネルギーを装備しています。ライフルパワーゲージ(Ⓧ)が現在の残量を表示し、消費した分は時間によって自動的に回復します。



Ⓑハイパーバズーカ…長距離用の武器で、照準の範囲がビームライフルより大きく、威力も2倍あります。弾数は5発と制限があり、バズーカメーター(Ⓨ)が残弾数を表示しています。



Ⓒバルカン…近距離用の武器です。威力は1発がビームライフルの0.2倍ですが、1度に6連射でき、弾数に制限はありません。



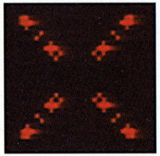
Ⓓビームサーベル…接近戦用の武器です。威力がビームライフルの3倍あり、至近距離の敵に対しては、非常に効果的です。

この4タイプの武器の選択は、オプションまたはメニュー画面でマニュアルまたはオートに切り替えることが出来ます。(オートでは、バズーカは選択されません。)

MANUAL…R2ボタンを押すごとに、切り替わっていきます。
AUTO…敵との距離によって、自動的に切り替わります。

⑥照準





サーベルとバルカン以外は、この照準を敵に合わせ攻撃をします。また、セレクトボタンを押すと照準を常に中心に固定することが出来ます。

左: ノーマル照準
右: 固定照準

⑦サイトバーゲージ

敵が、ライフルなど武器を構えるポーズに入ると点滅して危険を知らせます。

⑧ライフゲージ

敵の攻撃は、×ボタンでシールドを使用して防ぐことが出来ます。しかし、一定のダメージを受けるとシールドは破壊され使用不可能となります。シールドで防げない攻撃はダメージとなり、ライフゲージのメーターが減っていきます。ダメージの度合いは攻撃を受けた場所によって違います。敵の攻撃の威力を10とした場合に、胴体に受けた場合は10、顔であれば8、腕は6、足は4の割合でダメージを受けます。この時どの部分にダメージを受けたかは、左のサブモニターに表示(Ⓐ)されます。
ライフゲージが0になるとガンダムは破壊されてしまいます。



Ⓐ

⑨バーニアゲージ

ガンダムは地上での戦闘に限り、○ボタンによってジャンプをすることが出来ます(約60m)。1度ジャンプするとバーニアゲージを1/2メーター消費しますが、時間によって自動的に回復します。また、ゲージが満タンのときに限り、ジャンプ中にもう一度ボタンを押すことにより2段ジャンプが可能となります(約120m)。

⑩アルティメーター

地上での戦闘時、ジャンプしたときなどの自機の高度を表します。

⑪コンパス

地上での戦闘時、自機を中心に方角を表しています。

⑫スピードメーター

ガンダムの移動スピードを表示しています。赤は前進で、青は後退を表しています。

⑬ムーブゲージ

ワイヤーフレームのスクロール表示により、自機が前進しているか、後退しているかを表します。


G
SLPS 00035


Z
I
O
N

LOCK ON SYSTEM

ロックオンシステム



Ⓑ



二次元レーダーの有効サーチ範囲（Ⓐ）に入った敵は、△ボタンでロックオンする事ができ、ロックオンマーカーでマーキングされます（Ⓑ）。ガンダムはロックオンした敵を、常にメインモニター正面に捕らえるように自機の向きを変えます。また、ロックオンは自機がダメージを受けると解除されます。さらに、有効サーチ範囲に他にも敵がいる場合には、もう一度△ボタンを押すことにより、ロックオンをその敵に移行できます。

●*one point advice...* **ロックオンと照準**
ロックオンシステムは、敵をガンダムの正面に捕らえるシステムなので、ビームライフルなどの攻撃を行うときには、照準をロックオンされた敵に合わせて攻撃してください。

最大移動範囲 **20km**

ガンダムは、地上ステージでは最初に登場した地点から約20kmの範囲でしか戦闘が出来ません。その範囲を越えると、帰還不能となりゲームオーバーとなります。移動範囲を越えそうになると、距離により2段階の警告音とモニターにメッセージ表示をおこない、警戒を促します。



STAGE CLEAR & POWER UP

ステージクリア&パワーアップ

Ⓐ



ステージをクリアすると、スコア画面が表示され、敵MSの撃墜数とクリアタイムによるスコアが表示されます。（Ⓐ）

そしてガンダムは、敵を撃墜した数に応じて、パワーアップしていきます。（Ⓑ）
〔難易度の設定により何機でアップするかは、変わっていきます。〕

Ⓑ



パワーアップすると次の点で性能がアップします。

- 攻撃力…武器の破壊力がアップします。
- 装甲…敵の攻撃によるダメージの度合いが下がります。
- スピード…前進、後退の最高速度がアップします。
- 旋回スピード…右回転などの旋回スピードがアップします。

ガンダムがパワーアップをしたときも、スコア画面に表示されます。

Ⓒ



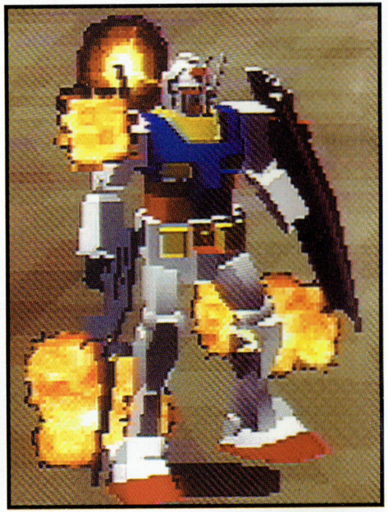
スコア画面の次に画面（Ⓒ）に切り替わります。この画面では次のステージに進む前にオプション画面に入ることもできます。

GAME OVER

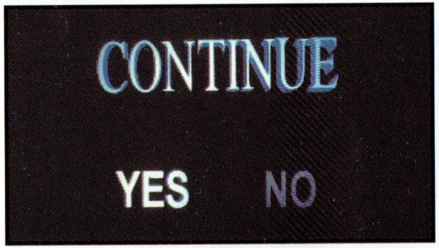
ゲームオーバー

敵の攻撃を受け、ライフゲージが0になるか、最大移動範囲を越えてしまうとゲームオーバー(Ⓐ)となってしまいます。その際、コンティニュー画面(Ⓑ)が表示されますので、「YES」を選べば、そのステージからゲームを始めることが出来ます。また、コンティニューに、回数制限はありませんので何回でもトライできます。「NO」を選択するとタイトル画面に戻ります。

Ⓐ



Ⓑ



●*one point advice...* ステージをクリアした後に、電源を切ったり、リセットスイッチを押すと、メイン画面の「CONTINUE」が消え、最初のステージからやり直しになるので注意しましょう。



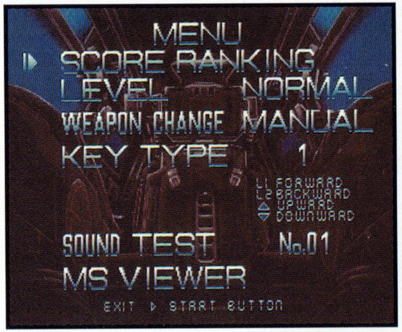

DOM
ZAKU
SLPS 00035


GEL
GOOG
GOUF

OPTIONS

オプション

タイトル画面で「OPTIONS」を選択すると、オプション画面に入ります。(Ⓐ)



Ⓐ



Ⓑ

●SCORE RANKING…カーソルを合わせ○ボタンを押すと、現在のハイスコアが表示されます。これは、電源を切ったり、リセットボタンを押さない限り、記録されているものです。(Ⓑ)

●LEVEL…方向キーの左右でゲームの難易度が設定できます。

EASY／やさしい
NORMAL／ふつう
NEWTYPE／難しい

●WEAPON CHANGE…方向キーの左右で武器の切り替えを設定します。

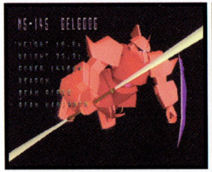
MANUAL／R2ボタンを押すごとに、切り替わっていきます。
AUTO／敵との距離によって、自動的に切り替わります。

●KEY TYPE…方向キーの左右で、4種類のコントローラのボタン配置が選べます。

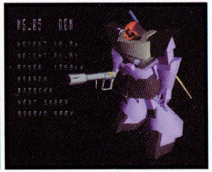
●SOUND TEST…方向キーの左右でナンバーを選び、○ボタンでスタート、×ボタンでストップします。

●MS VIEWER…MS(モビールスーツ)のデータを見ることが出来ます。方向キーと各ボタンでMSをいろいろな角度から見ることが出来ます。(Ⓒ.Ⓓ)

Ⓒ



Ⓓ



★すべて、モードから抜ける時は、スタートボタンを押して下さい。

PAUSE & MENU

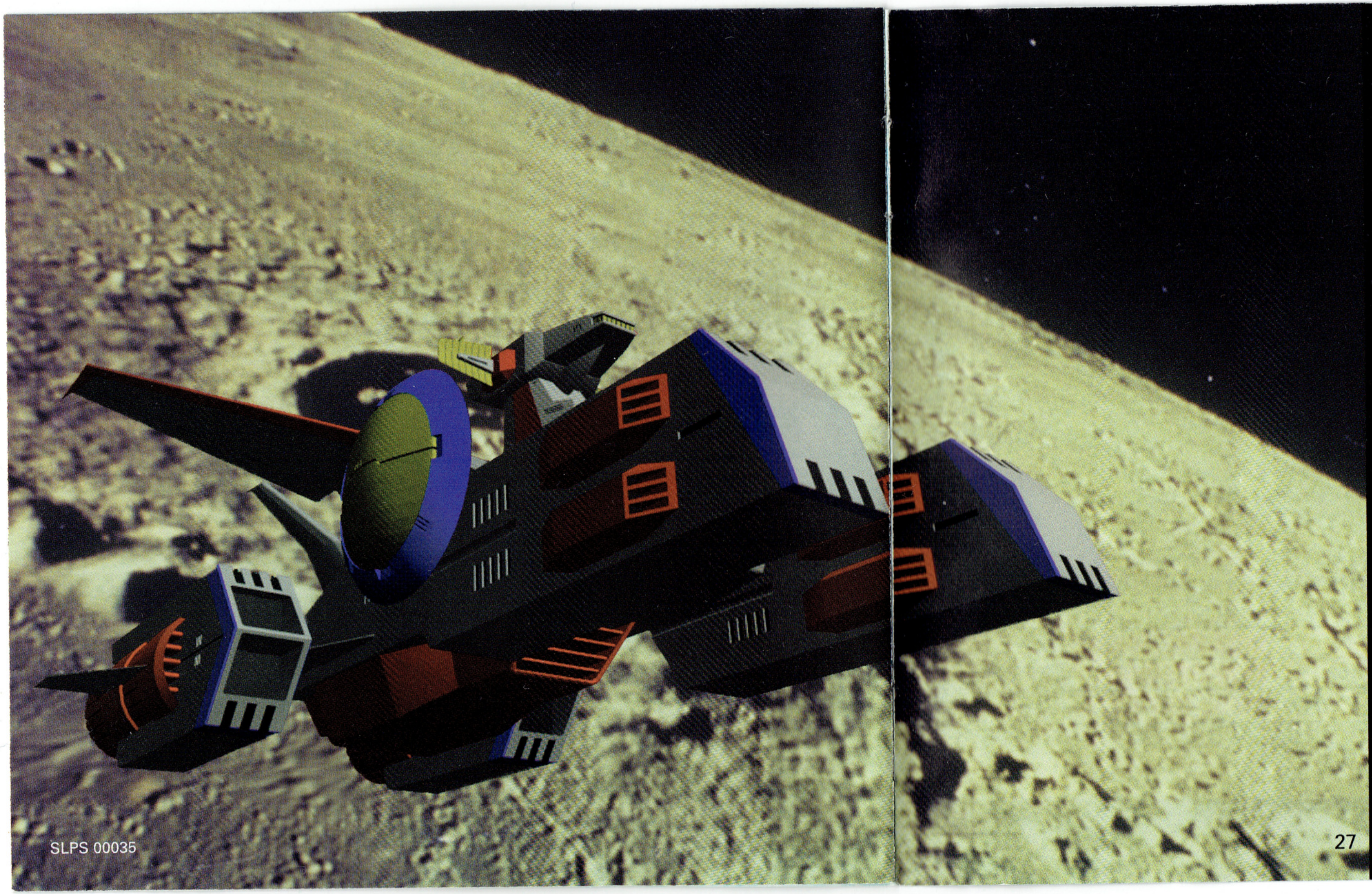
ポーズ&メニュー画面

ゲームの最中にスタートボタンを押すとポーズがかかります。また同時に、メニュー画面が開き「WEAPON CHANGE」「ANEW」「RESET」を選択できます。決定は、○ボタンです。
元のゲームに戻るにはもう一度スタートボタンを押してください。

●ANEW…現在プレイ中のステージを最初からやり直すことが出来ます。

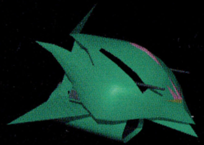
●RESET…タイトル画面にもどります。(コンティニューは消えません。)





CAST

アムロ・レイ	古谷徹
ブライト・ノア	鈴置洋孝
カイ・シデン	古川登志夫
ハヤト・コバヤシ	鈴木清信
ミライ・ヤシマ	白石冬美
セイラ・マス	井上瑤
フラウ・ボウ	鵜飼るみ子
カツ	白石冬美
レツ	鵜飼るみ子
キッカ	井上瑤
ナレーター	永井一郎



Art Direction & Cover Desing : Teruhisa Tajima for Thesedays Inc.
Booklet Design : Shuichi Ito for Thesedays Inc.

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-5828-3333**［受付時間/月～金曜日（祝日を除く）10～16時］にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
●受付時間外の電話は、おさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（関東）台東区駒形2-5-4	〠111-81	☎03-3847-6666
（関西）大阪市北区豊崎4-12-3	〠531	☎06-375-5050
（中部）名古屋市昭和区御器所3-2-5	〠466	☎052-872-0371

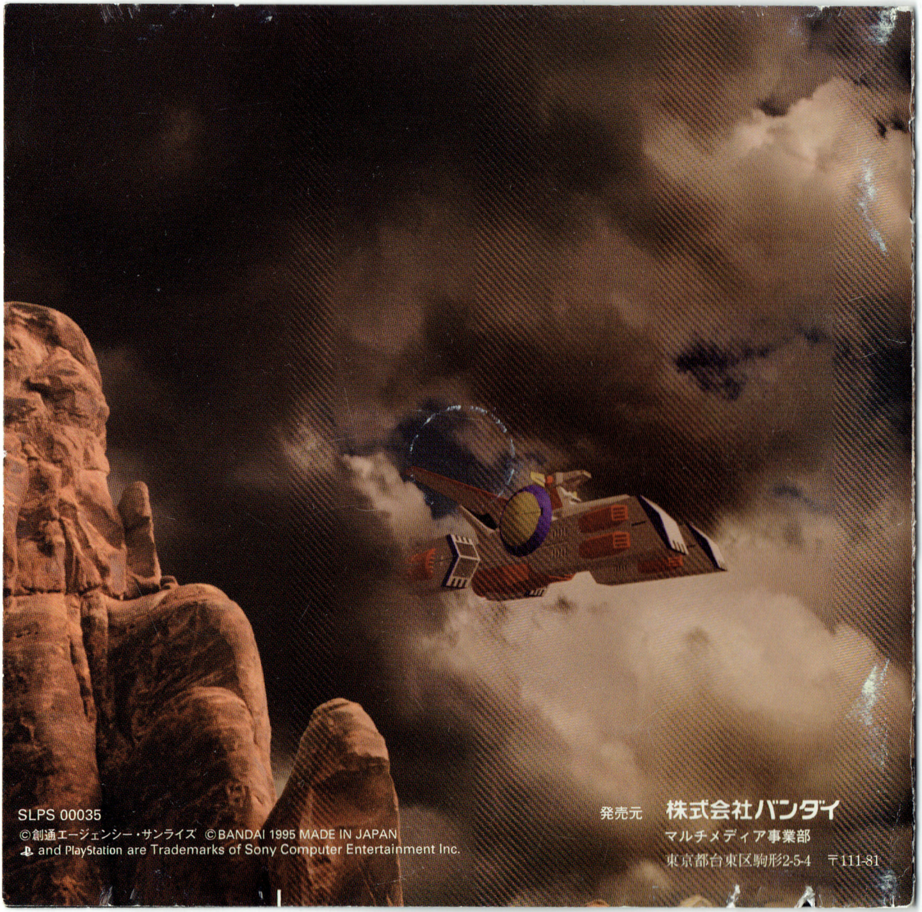
●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。機器その他に悪影響をおよぼす場合がありますので、他の機種では絶対に使用しないでください。●このディスクは日本国内仕様の“PlayStation”にだけ対応しています。海外仕様の“PlayStation”ではご使用になれません。●このディスクを“PlayStation”にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。●ソフトによっては「メモリーカード」が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
●ディスクは両面とも、汚したり傷つけたりしないようにご注意ください。汚れがついた時は、柔らかい布で軽く拭き取ってください。
●直射日光のあたる所、暖房機器の近くなど、高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ひび割れや変形のあるディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは、誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●ゲーム機をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 00035

発売元 株式会社バンダイ
マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81